

StarEmail

INTRODUCTION

StarEmail est un produit permettant d'exécuter un scénario StarPage et, soit d'envoyer par messagerie électronique le résultat de cette exécution à un ou plusieurs destinataires dans un format choisi, soit de le sauvegarder en mode fichier sous un nom et un format défini par l'utilisateur.

Le principe de ce produit est similaire à celui du StarPage Launcher, hormis le fait que le produit de l'exécution n'est pas à destination d'une imprimante (en format PCL), mais est sauvegardé sous forme d'une ou plusieurs images TIFF, GIF, BMP ou, d'un document PDF d'une ou plusieurs pages ou, est joint à un message électronique sous une de ces formes.

L'interface utilisateur de StarEmail, le **StarEmail Launcher**, permet l'accès à la configuration du produit et comprend les différentes étapes d'envoi du scénario.

Deux protocoles de messageries électroniques sont utilisables dans StarEmail :

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol), format d'échange Internet, et

MAPI, une interface permettant l'interaction avec les systèmes de messageries Microsoft.

L'utilisation de **SMTP** impose de paramétrer différentes informations dans la configuration de StarEmail (nom du serveur SMTP, nom de login, ...) ([cf § Configuration](#)).

L'utilisation de **MAPI** est plus simple : StarEmail utilise le système de messagerie Microsoft présent sur le système. Il n'y a donc pas de paramétrage à effectuer.

CONTRAINTES ET PRE-REQUIS

SYSTEME D'EXPLOITATION

StarEmail fonctionne sous Windows.

Système d'Exploitation conseillé	Système d'Exploitation obsolète
---	--

	Windows 98
Windows 2000 Pro/Server,	Windows ME
Windows XP Pro	Windows NT 4.0
Windows Server 2003	(fonctionnalités pas toutes disponibles)

PROCESSEUR MINIMUM

Processeur minimum requis

1. 300 MHz Intel Pentium/Celeron family
2. AMD K6/Athlon/Duron family
3. tout processeur compatible

Espace disque minimum requis pour l'Application

10 Mo

RAM

Système d'exploitation

Windows 98
Windows ME Windows NT 4.0

Windows 2000 Pro/Server,
Windows XP Pro Windows Server 2003

Quantité de RAM minimale requise⁽¹⁾

64 Mo

128Mo

ESPACE DISQUE

L'Espace disque minimum requis pour l'Application est **10 Mo**.

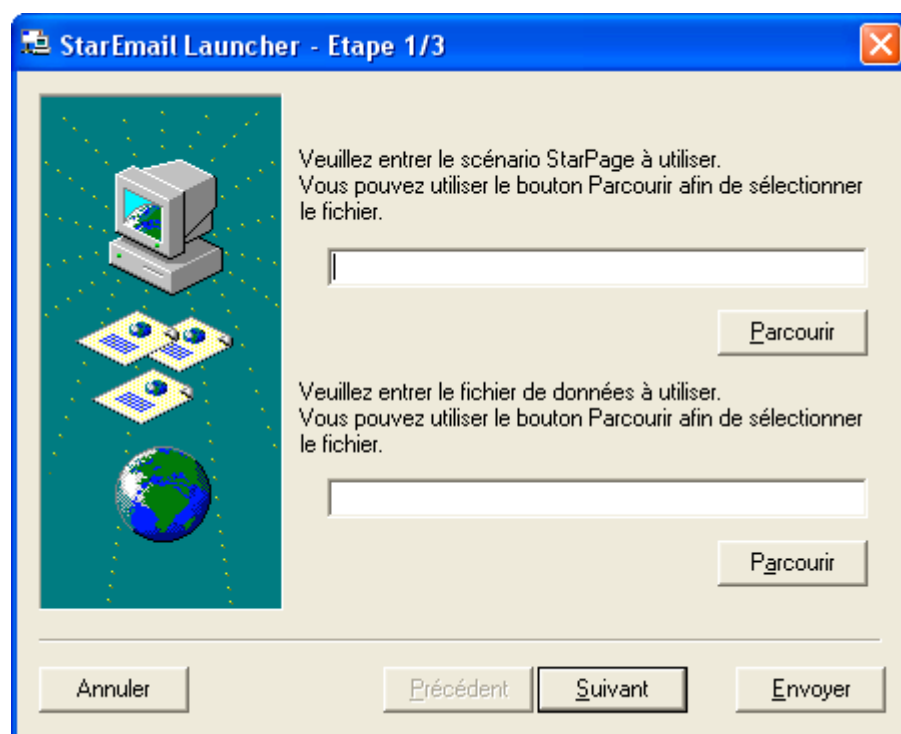
UTILISATION EN MODE BATCH

Pour l'envoi des mails, il est recommandé de **créer un compte de messagerie générique** qui ne soit rattaché à aucune personne physique.

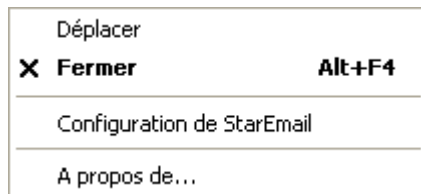
INTERFACE GRAPHIQUE

CONFIGURATION

A l'ouverture du programme, la boîte de dialogue ci-dessous correspondant à la première étape d'envoi du document est affichée :

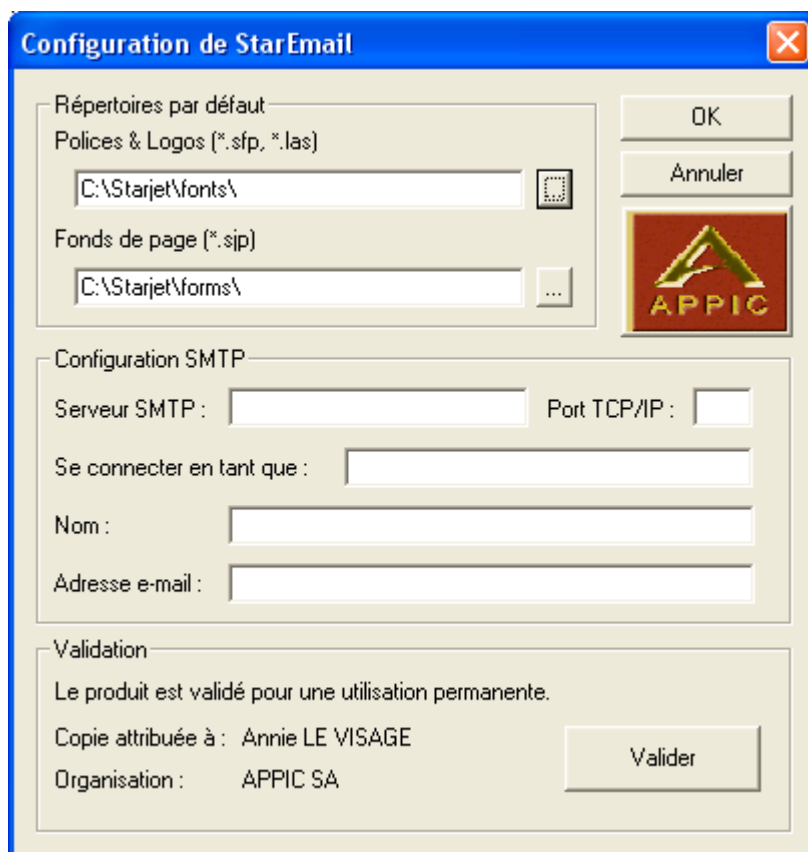


Un clic droit dans la bande supérieure de la fenêtre provoque l'affichage du menu contextuel ci-dessous :



La sélection de l'option **Configuration de StarEmail** provoque l'affichage de la boîte de dialogue éponyme ci-dessous :

Chemins d'accès aux projets



Configuration SMTP

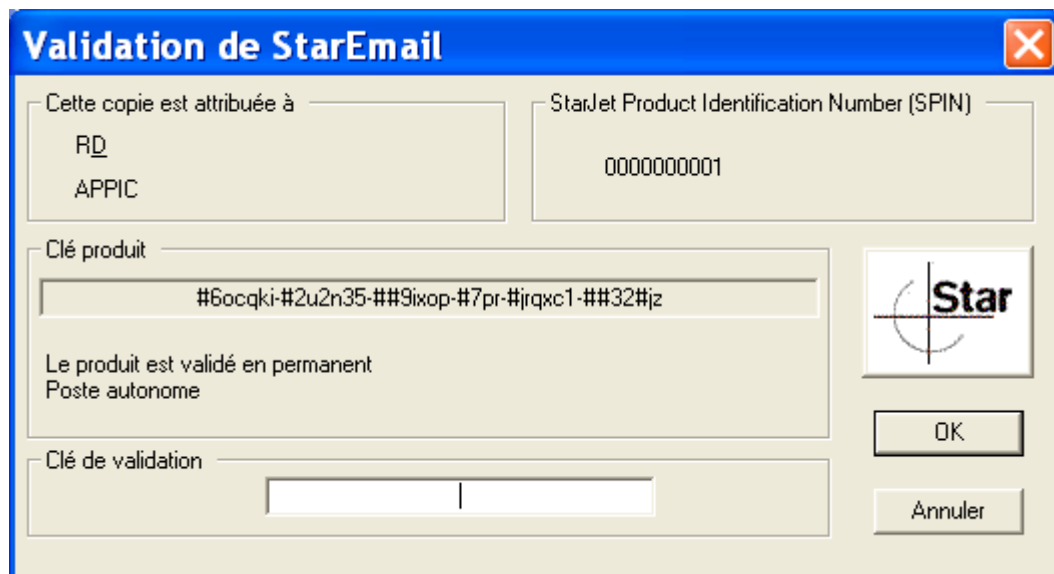
Validation

Elle est décomposée en 3 sections :

1. Les chemins d'accès des **répertoires par défaut** permettent de retrouver les fichiers nécessaires à l'exécution du scénario StarPage.
2. La configuration **SMTP** spécifie les paramètres permettant d'accéder et de se connecter sur le serveur de messagerie afin d'envoyer un message (contacter votre administrateur système pour remplir ces informations).
3. La section **Validation** affiche les informations concernant la **validité** du logiciel.

Un clic sur le bouton **Valider** provoque l'affichage de la boîte de dialogue ci-dessous permettant de valider définitivement ce logiciel sur votre PC, ou

d'en allonger la période de démonstration :



Validation de StarEmail

Cette copie est attribuée à :
APPIC

StarJet Product Identification Number (SPIN) :

Clé produit :

Le produit est validé en permanent
Poste autonome

Clé de validation :



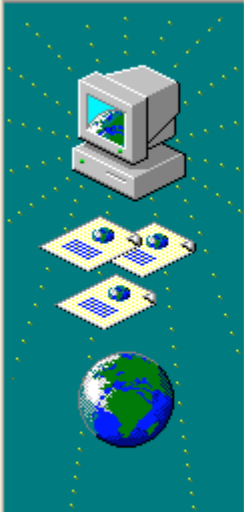
OK

Annuler

ETAPE 1



StarEmail Launcher - Etape 1/3



Veuillez entrer le scénario StarPage à utiliser.
Vous pouvez utiliser le bouton Parcourir afin de sélectionner le fichier.

Parcourir

Veuillez entrer le fichier de données à utiliser.
Vous pouvez utiliser le bouton Parcourir afin de sélectionner le fichier.

Parcourir

Annuler

Précédent

Suivant

Envoyer

A l'aide du bouton **Parcourir**, définir le répertoire où se trouve le nom du scénario et du fichier de données.



Si le nom du scénario est "NUL", le fichier de données est récupéré tel quel et envoyé en fichier attaché à la place du document issu de l'exécution du scénario StarPage.

Un clic sur **Suivant** provoque l'affichage de la boîte de dialogue **Etape 2/3**.

ETAPE 2



Elle est décomposée en 4 sections :

1. choix de la **destination**

Si le résultat de l'exécution du projet doit être envoyé par messagerie, cocher le type de messagerie à utiliser (**SMTP** ou **MAPI**) ou, s'il doit être sauvegardé sous forme d'une ou plusieurs images TIFF, GIF, BMP ou, d'un document PDF d'une ou plusieurs pages, cocher **Fichier**.

1. **sélection des pages** à imprimer (toutes les pages ou une sélection de pages). Dans le cas d'une sélection de pages, la syntaxe est la suivante :

imprimer la page 2 : **2**

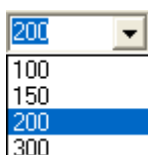
imprimer de la page 1 à 4 : **1-4**

imprimer à partir de la page 3 jusqu'à la fin : **3-**

imprimer jusqu'à la page 5 : **-5**

1. **Résolution des images** en dpi.

Un menu déroulant propose 4 options : 100, 150, 200 ou 300 dpi



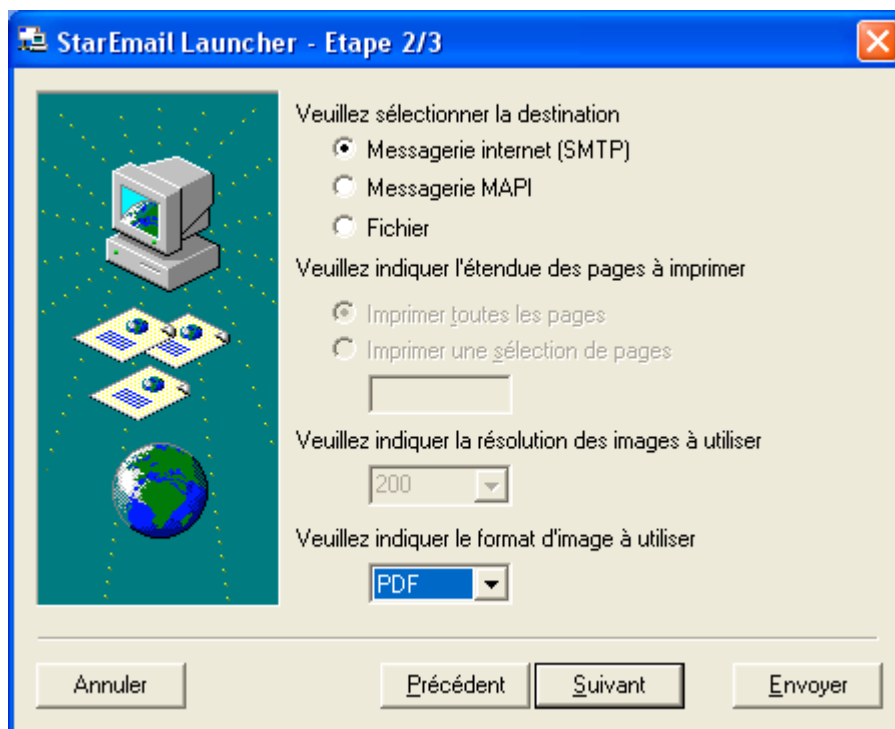
1.

Format des images

Un menu déroulant propose 4 options : TIFF, GIF, BMP ou PDF.



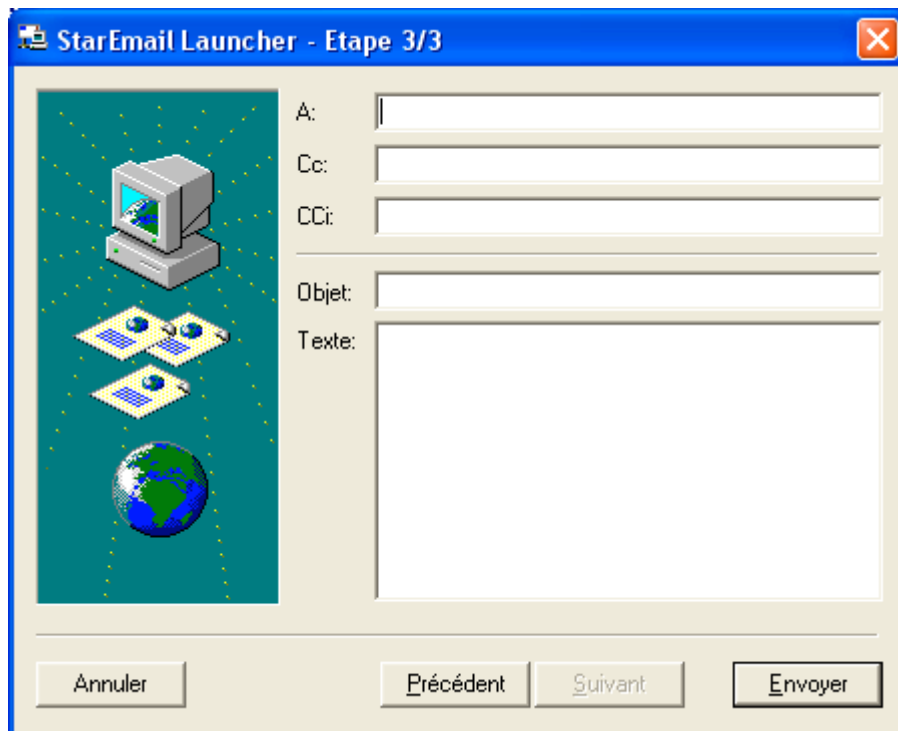
Si l'option PDF est choisie, les sections Sélection des pages à imprimer et Choix de la résolution des images sont en grisé donc inactives.



ETAPE 3

Messagerie SMTP

Un clic sur **Suivant** provoque l'affichage de la boîte de dialogue ci-dessous :



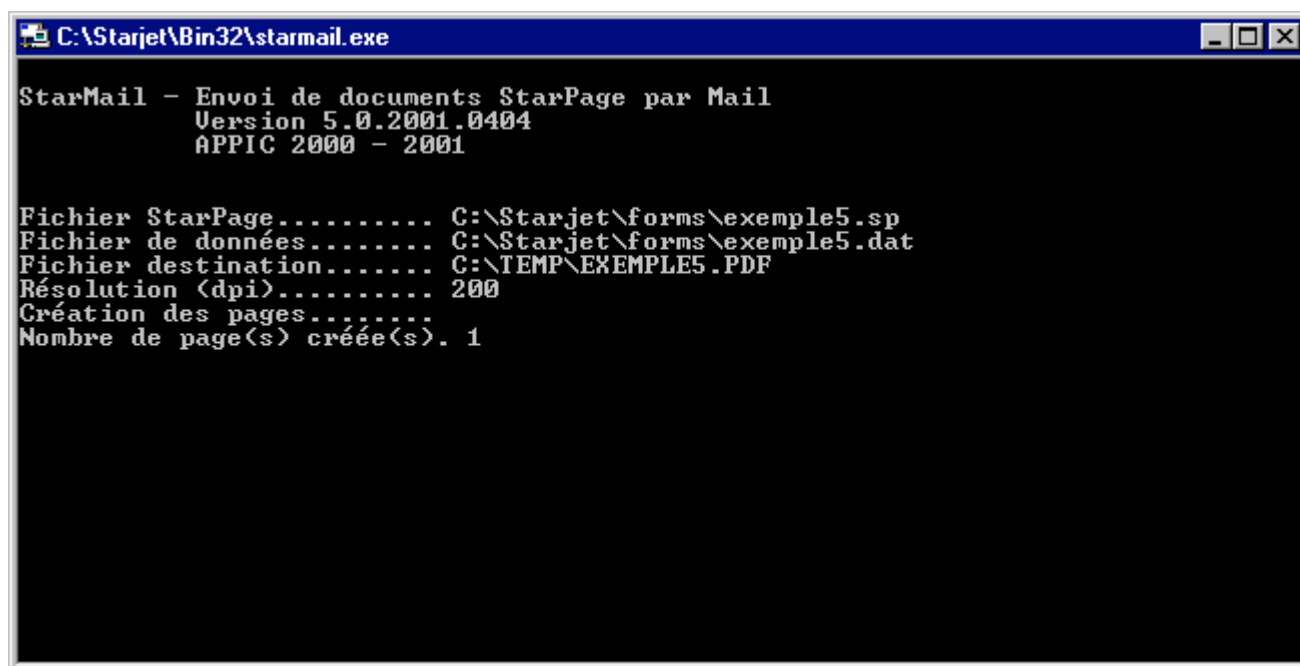
Saisir le nom du (ou des) destinataire(s), des personnes en copie (**Cc**) ainsi qu'en copie cachée (**Cci**).

Entrer l'objet et le corps du message. Enfin, cliquer sur le bouton **Envoyer**

Le fichier est automatiquement joint.

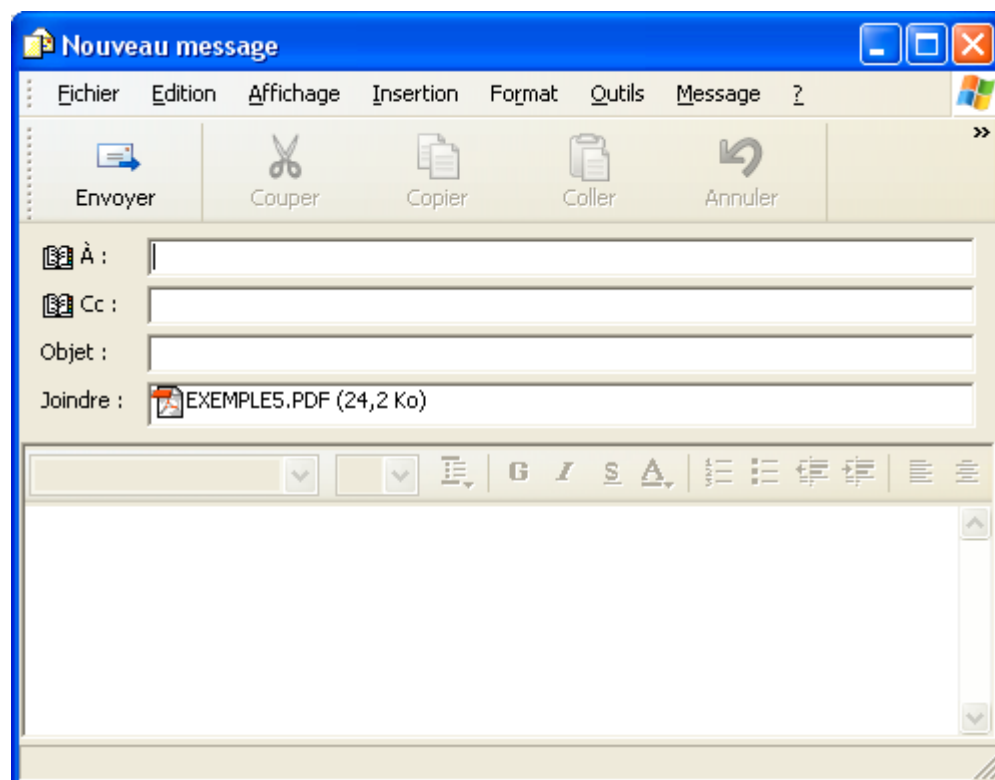
Messagerie MAPI

Un clic sur **Suivant** provoque l'affichage successif des deux fenêtres ci-dessous :



Une fois que le traitement est terminé, une fenêtre de **Nouveau message** correspondant à l'application de messagerie présente sur le système est

ouverte :

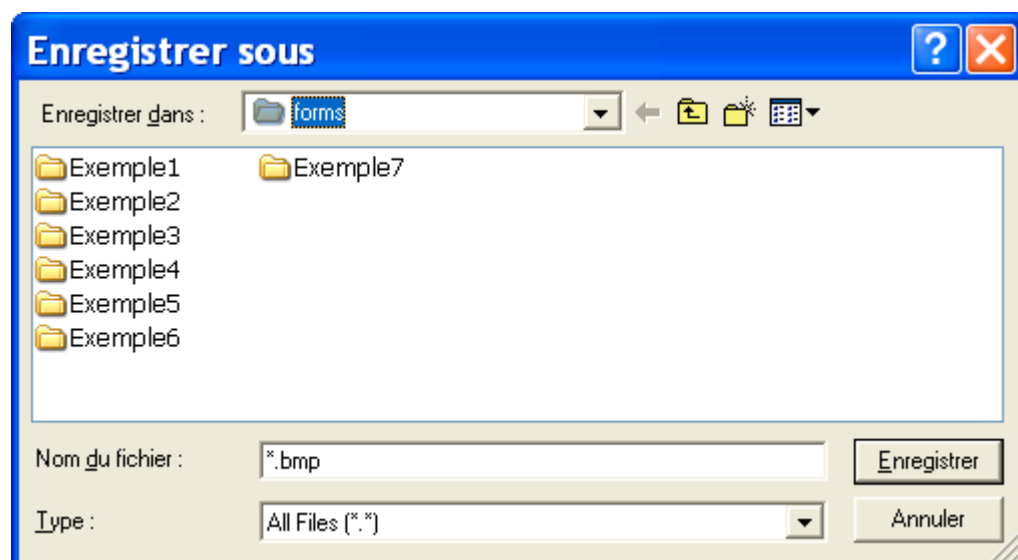


Saisir le nom du (ou des) destinataire(s), de(s) personne(s) en copie (**Cc**) ainsi qu'en copie cachée (**Cci**)

Entrer l'objet et le corps du message. Enfin, cliquer sur le bouton **Envoyer**.

Fichier

Un clic sur **Suivant** provoque l'affichage d'une boîte de dialogue permettant de naviguer dans les répertoires et les disques afin de sélectionner le répertoire destination ainsi que de saisir un nom pour le fichier.



LANCEMENT PAR LIGNE DE COMMANDE

FICHIER .INI

Le fichier .ini est le fichier de commandes. Pour le lancer, il est nécessaire de l'appeler en indiquant le chemin d'accès complet de l'exécutable.

- Exemple :

```
c:\starjet\bin32\starmail.exe @myfile.ini
```

Le fichier spécifié (**myfile.ini**) peut contenir les lignes suivantes :

```
/sp <nom du fichier scénario> ou <nul>
```

```
/dat <nom du fichier de données>
```

Cas d'un envoi par messagerie SMTP

```
/target smtp
```

```
/server <nom du serveur SMTP>
```

```
/port <numéro du port SMTP>
```

```
/fromAddress <adresse de l'expéditeur>
```

```
/fromName <nom de l'expéditeur>
```

```
/user <login d'authentification sur le serveur SMTP(=adresse de l'expéditeur)>
```

```
/pwd <mot de passe d'authentification>
```

```
/res <résolution des images : 100, 150, 200, 300>
```

```
/fmt <format des images : gif, tif, bmp, pdf>
```

```
/fp <numéro de la première page>
```

```
/lp <numéro de la dernière page>
```

```
/mailto <destinataire>
```

```
/copyto <destinataire en copie>
```

```
/bcopyto <destinataire en copie invisible>
```

```
/objet <texte>
```

```
/texte <ligne 1>
```

```
/texte <ligne 2>
```

...

/texte <ligne n>

Cas d'une sauvegarde sous forme de fichier

/sp C:\Starjet\forms\Exemple5\exemple5.sp

/dat C:\Starjet\forms\Exemple5\exemple5.dat

/target file

/file C:\Temp\exemple5.tif

/res 300

/fmt tif

FICHIER BATCH

Il est nécessaire de programmer un fichier batch intermédiaire afin de modifier les paramètres du fichier .ini

Ce fichier peut, par exemple, être appelé par StarDispatch pour appeler StarEmail. Les lignes suivantes peuvent être insérés dans un fichier .bat :

%1 correspond à une partie du message

%2 correspond au fichier à envoyer

%3 correspond à l'adresse du destinataire.

- Exemple :

```
echo /sp NUL>mail.ini echo /dat%2>>mail.ini
```

```
echo /target smtp>>mail.ini
```

```
echo /server mail.appic.com>>mail.ini echo /port 25>>mail.ini
```

```
echo /fromAddress titi@appic.com>>mail.ini echo /fromName  
titi@appic.com>>mail.ini echo /user titi@appic.com>>mail.ini
```

```
echo /pwd *****>>mail.ini echo /res 100>>mail.ini echo /mailto%3>>mail.ini
```

```
echo /objet Essai APPIC>>mail.ini
```

```
echo /text Hello%1>>mail.ini echo /text How are you>>mail.ini echo /text  
Appic>>mail.ini
```

```
echo /fmt gif>>mail.ini echo on
```

```
c:\starjet\bin32\starmail.exe @mail.ini
```

Attention à ne pas mettre d'espaces avant le double chevron (>>) et après le

nom du fichier .ini.