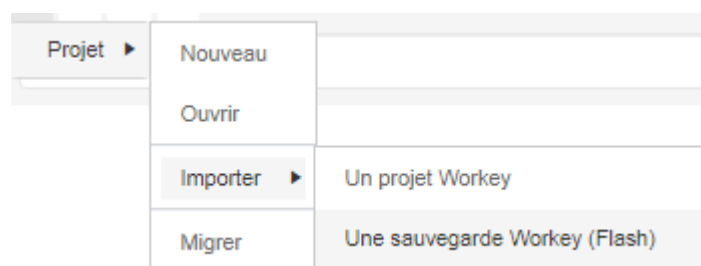


Migration d'un projet Flash vers Html

Il y a deux manières différentes de migrer un projet du modélisateur Flash vers le modélisateur HTML.

Importer un projet depuis le serveur Workey

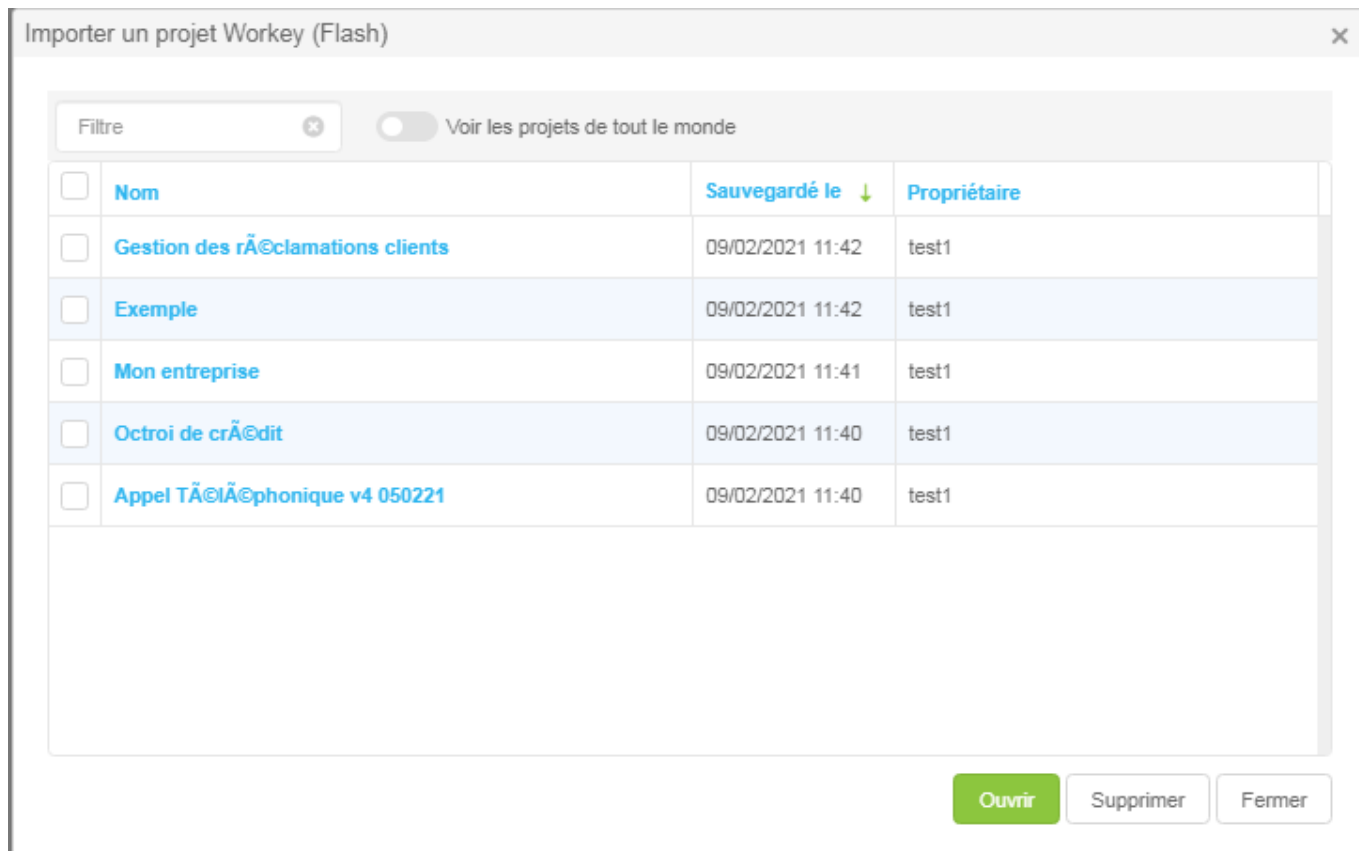
Si vos projets sont enregistrés sur votre serveur Workey, l'import est très simple. Il vous suffit d'ouvrir le menu et d'accéder à "**Projet > Importer > Une sauvegarde Workey (Flash)**".



Une fenêtre s'ouvre et vous propose les projets en Flash que vous avez enregistrés sur le serveur Workey.

Conseil

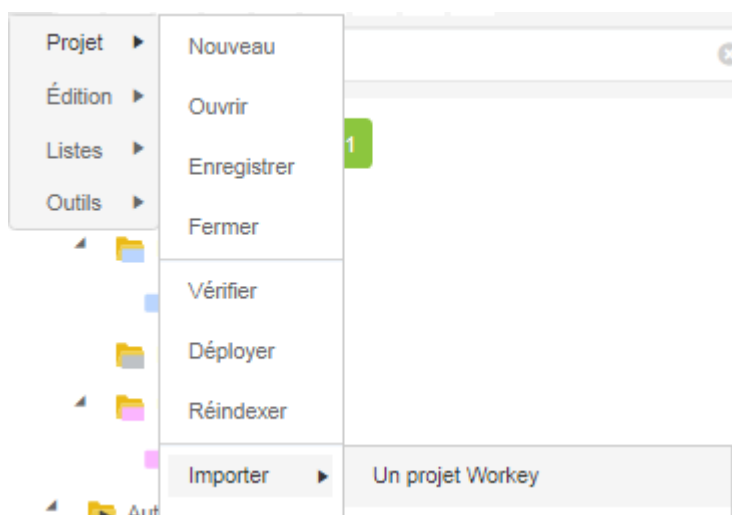
Si vous avez les droits d'accès de **Workflow Manager**, vous pouvez voir tous les projets enregistrés en cliquant sur "Voir les projets de tout le monde". Vous pourrez ainsi migrer les projets de vos utilisateurs.



Utilisez les cases à cocher de la première colonne afin de sélectionner un des projets à migrer puis cliquez sur "Ouvrir".

Importer un wky enregistré en local

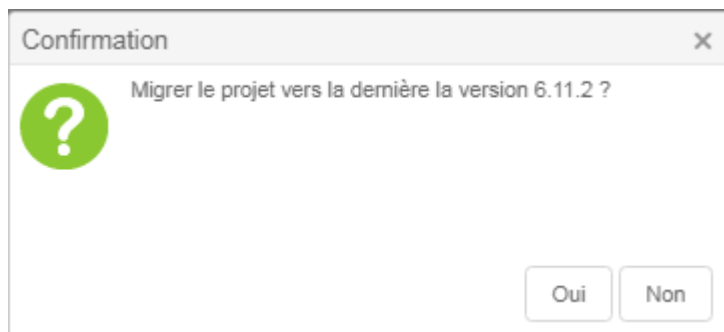
Il vous est également possible d'importer un projet Flash enregistré sur votre poste. Pour cela, accédez au menu "**Projet > Importer > Un projet Workey**"



Une boîte de dialogue de sélection de fichiers s'ouvre. Sélectionnez un projet avec l'extension "wky" en local et faites "OK".

Ouverture du projet migré

Après avoir effectué l'ouverture d'un projet wky situé sur le serveur ou en local sur votre poste, une boîte de dialogue vous demandera de confirmer la migration du projet sélectionné:



Après confirmation, votre projet s'ouvre:



Attention

N'oubliez pas d'enregistrer votre projet avant de poursuivre vos imports.