

Créer un Processus

Processus

Ensemble d'activités corrélées ou interactives qui transforme des éléments d'entrée en éléments de sortie.

Double-cliquez sur **Processus** dans le panneau situé à gauche pour créer un nouveau graphe.

Propriétés

Libellé : Permet de saisir un titre visible pour le processus

Nom interne : Nom unique de l'objet Workey

Description : Permet de saisir un texte de description du projet

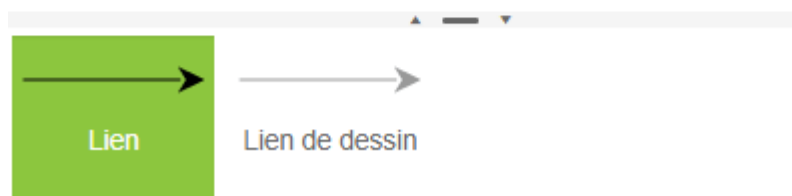
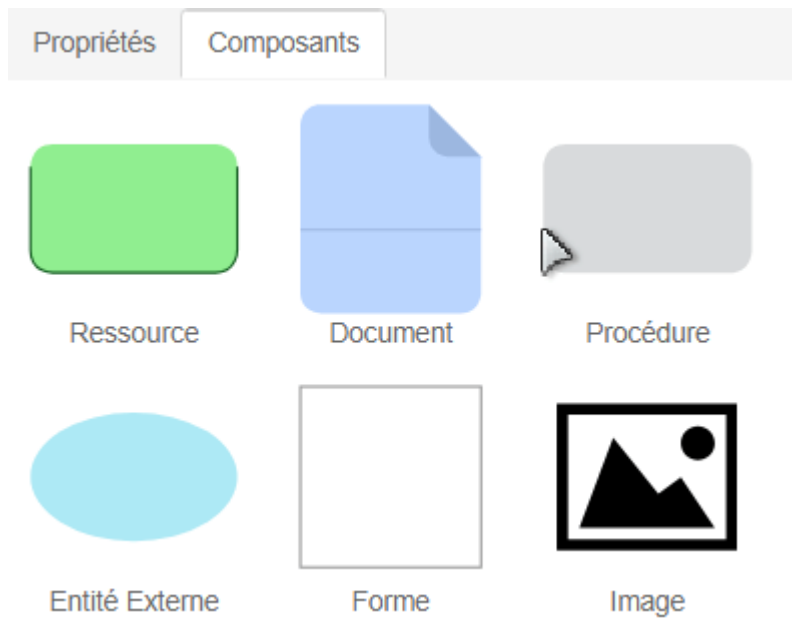
Aide : Permet d'entrer un texte d'aide

Composants

Dans l'onglet **Composants**, retrouvez les objets que vous allez pouvoir utiliser dans le graphe du Processus.

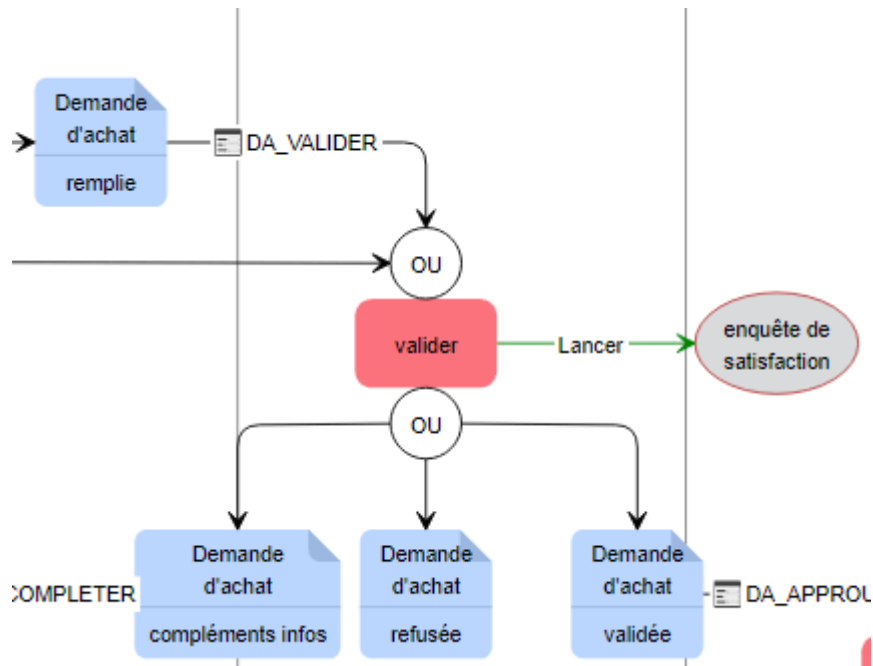
4 composants sont

disponibles : **Document**, **Procédure**, **Ressource** et **EntitéExterne**.



Cliquez sur un objet et faites-le glisser dans la fenêtre du processus, puis déposez-le où vous voulez le placer.

Exemple



Entité Externe

Une **Entité Externe** est un objet purement descriptif qui apporte plus de clarté à un graphe de processus en ouvrant des possibilités pour plus de description.

Entité Externe

Libellé : Permet de saisir un titre visible pour le projet

Nom interne : Nom unique de l'objet Workey

Nom interne calculé automatiquement : Permet de garantir que la contrainte d'unicité des noms internes est respectée.

Description : Permet de saisir un texte de description du projet

Aide : Permet d'entrer un texte d'aide